

Niszczarka Next Generation

Podręcznik użytkownika

Wszystkie prawa zastrzeżone. Oprogramowanie oraz pisemny materiał informacyjny chronione są prawami autorskimi. Dozwolone jest wykonanie jednej kopii bezpieczeństwa oprogramowania na nośniku CD, która nie może być udostępniana osobom trzecim.

G DATA Software Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością zastrzega sobie wszelkie prawa, a w szczególności do publikacji, powielania, edycji i korzystania z oprogramowania. Żadna część niniejszego podręcznika nie może być w żadnej formie powielana, ani przechowywana w bazach danych lub też jakichkolwiek innych systemach przechowywania danych bez pisemnej zgody wydawcy. Wyjątkiem są cytaty w artykułach recenzujących. G DATA Software Sp. z o.o. nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane użytkowaniem programu.

Treść podręcznika może ulec zmianie. Aktualna wersja pomocy znajduje się na stronie internetowej www.gdata.pl.

G DATA Software Sp. z o.o.
ul. 28 Lutego 2, 78-400 Szczecinek
tel. 094 3729 650
faks 094 3729 659
e-mail: helpdesk@gdata.pl
PKO BP Koszalin
24 1020 2791 0000 7902 0009 7790

Spis treści

Rozdział I Wstęp	1
1.1 Instalacja	1
1.2 Deinstalacja	2
1.3 Warunki licencji	2
Rozdział II Budowa i funkcjonowanie	4
2.1 Usuwanie danych	5
2.2 Usuwanie danych metodą drag & drop	6
2.3 Czyszczenie wolnych miejsc	7
2.4 Niszczenie partycji	7
Rozdział III Ustawienia	8
3.1 Algorytm Gutmanna	9
3.2 Przypadkowo generowane wartości	9
3.3 US DoD 5220.22-M (8-306/E/C/E)	10
3.4 US DoD 5220.22-M (8-306/E)	11
3.5 Wartości użytkownika	12
Rozdział IV Harmonogram	14

1 Wstęp

Wersja niszcarka_20080124-3

Program Niszczarka służy do bezpowrotnego niszczenia danych z dysków twardych. Dzięki zastosowaniu najlepszych na świecie algorytmów, zalecanych między innymi przez Departament Obrony Stanów Zjednoczonych, odzyskanie usuniętych danych staje się niemożliwe nawet dla specjalistów w dziedzinie odzyskiwania danych. Gwarancja tego mogą być także liczne testy i próby odzyskania danych wykonane przy pomocy dostępnego na rynku oprogramowania do odzyskiwania danych.

Odzyskanie danych usuniętych przy pomocy Niszczarki jest niemożliwe nawet dla specjalistów w dziedzinie odzyskiwania danych. Zastosowanie zaawansowanych technik odzyskiwania danych przez najlepsze światowe firmy specjalizujące się w tej dziedzinie w nielicznych przypadkach pozwala przywrócić zniszczone pliki jednak dane w nich zawarte są nieczytelne i bezużyteczne.

Zastosowanie najlepszego algorytmu (Algorytm Gutmanna) i narzędzia do czyszczenia wolnych miejsc daje gwarancje zniszczenia danych.

1.1 Instalacja

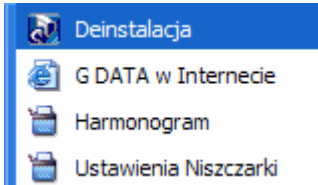
Program wyposażony jest w asystenta instalacji, który nawet początkującego użytkownika komputera przeprowadzi przez ten proces bez najmniejszych przeszkód. Aby uruchomić asystenta instalacji, włóż płytę z programem do napędu, a następnie kliknij przycisk Instaluj.

Podczas instalacji asystent domyślnie wskazuje lokalizację do przekopiowania potrzebnych plików. W celu zmiany lokalizacji należy wybrać przycisk „Przeglądaj” i wskazać wybrany folder.

Istnieje także możliwość także zmiany grupy programowej, do której przypisana zostanie Niszczarka. Domyślna lokalizacja to: Programy > G DATA Software.

1.2 Deinstalacja

Deinstalację programu rozpoczyna się wybierając polecenie "Deinstalacja" znajdujące się w grupie programowej G DATA Software > Niszczarka NxG:



Następnie program wyświetli okno potwierdzające usunięcie aplikacji. Ostatnią czynnością potwierdzającą definitywne odinstalowanie programu Niszczarka jest ponowne uruchomienie komputera.

1.3 Warunki licencji

G DATA Software Sp. z o.o.

Ogólne warunki użytkowania programu G DATA Niszczarka Next Generation.

1. Przedmiot umowy

a) Przedmiotem umowy zawartej między firmą G DATA Software Sp. z o.o., zwaną dalej Producentem, a Użytkownikiem jest program G DATA Niszczarka Next Generation zapisany na nośniku CD, zwany dalej Oprogramowaniem.

b) Producent dostarcza Użytkownikowi Oprogramowanie na nośniku CD. Użytkownik otrzymuje niezbywalne prawo do używania Oprogramowania na każdym kompatybilnym komputerze pod warunkiem, że Oprogramowanie będzie użytkowane na ilości stanowisk w liczbie wnikającej z wysokości wniesionej opłaty licencyjnej. Użytkownik musi być w posiadaniu oryginalnego nośnika Oprogramowania. Oprogramowanie uważa się za zastosowane na komputerze Użytkownika, jeśli znajduje się w pamięci operacyjnej komputera (RAM) lub jest zainstalowane na jednym z nośników danych (np. twardy dysk lub inny nośnik).

c) Zarejestrowanym Użytkownikom przysługuje prawo do korzystania z pomocy technicznej drogą telefoniczną, faksem lub za pośrednictwem poczty elektronicznej, przez okres jednego roku licząc od daty wniesienia opłaty licencyjnej. Roczny abonament obejmuje również codzienne aktualizacje baz wirusów oraz aktualizacje programu. Pomoc techniczna w G DATA Software Sp. z o.o nie przysługuje posiadaczom Oprogramowania w wersji OEM, dołączanych do nowego sprzętu komputerowego. Pomoc techniczna świadczona jest przez

Sprzedawcę sprzętu komputerowego, do którego dołączony jest produkt w wersji OEM. Posiadacze wersji OEM mogą wykupić w G DATA Software dodatkową usługę „Pomoc techniczna”.

d) Wraz z zakupem produktu Użytkownik otrzymuje prawo do sporządzenia dokładnie jednej zapasowej kopii nośnika z programem, pod warunkiem zachowania wszystkich znaków towarowych oraz informacji o prawach autorskich w niezmienionej formie. Użytkownik nie może odsprzedać Oprogramowania jak i załączonej dokumentacji osobom trzecim, chyba że dotyczy to sprzedaży Oprogramowania w ramach sprzedaży całego majątku zakładowego lub jego części. Producent dostarcza Oprogramowanie na odpowiedzialność i koszt Użytkownika. Zastosowanie Oprogramowania w usługach Online wymaga pisemnej zgody G DATA Software Sp. z o.o.

2. Opłata

Kwota rachunku podlega natychmiastowej opłacie po jego otrzymaniu lub w terminie ustalonym na rachunku. Do momentu uregulowania rachunku Oprogramowanie pozostaje własnością Producenta.

3. Gwarancja

Producent gwarantuje, że przekazane Oprogramowanie jest zdolne do użytku w myśl dołączonej specyfikacji programu. Producent nie gwarantuje bezbłędnego funkcjonowania Oprogramowania, szczególnie w przypadku niespełnienia przez Oprogramowanie wymogów i oczekiwań użytkownika lub niekompatybilności z wybranymi programami oraz systemem operacyjnym. Skutki decyzji zakupu i pracy z oprogramowaniem ponosi Użytkownik. Warunkiem koniecznym gwarancji jest zgodne z umową użytkowanie. W przypadku otrzymania uszkodzonego nośnika Użytkownik ma prawo do jego wymiany. W tym celu należy wysłać do siedziby G DATA Software Sp. z o.o. w Szczecinku uszkodzoną płytę oraz kopię dowodu zakupu przed upływem 6-ciu miesięcy od dnia zakupu lub przekazania Oprogramowania Użytkownikowi. Błędy w Oprogramowaniu podlegają naprawie przez Producenta jeśli wpływają znacząco na użytkowanie Oprogramowania.

4. Odpowiedzialność Producenta

Za ewentualne szkody powstałe w następstwie użytkowania Oprogramowania Producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności.

5. Postanowienia końcowe

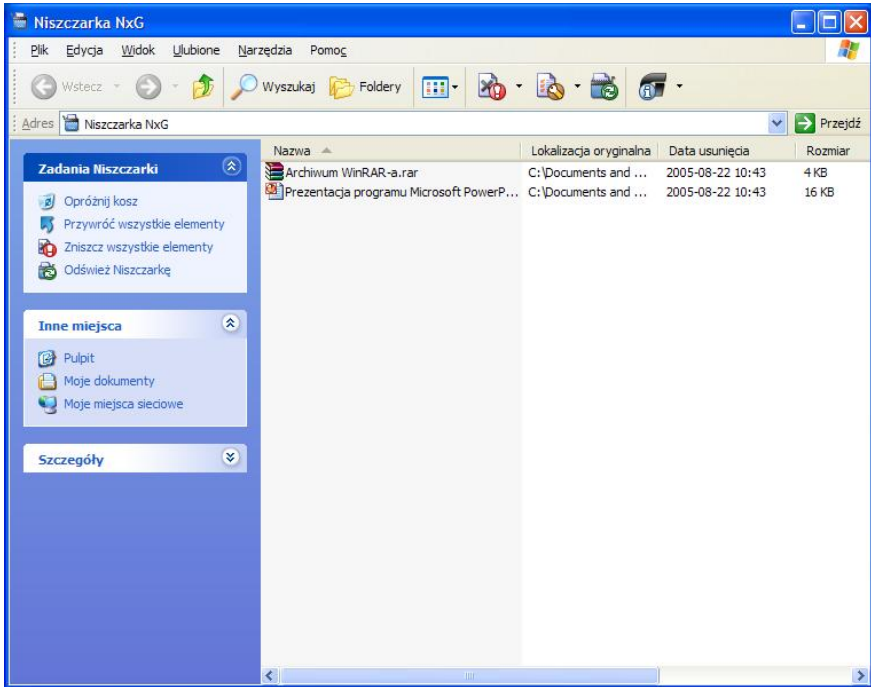
Uzgodnienia uzupełniające oraz zmiany umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności. Przy zmianie tylko niektórych warunków umowy, wszystkie pozostałe ustalenia pozostają aktualne. Sądem właściwym dla wszystkich kwestii spornych wynikających z warunków umowy jest sąd odpowiedni dla siedziby G DATA Software Sp. z o.o. w Szczecinku.

Instalując Oprogramowanie Użytkownik akceptuje powyższe warunki umowy.

2 Budowa i funkcjonowanie

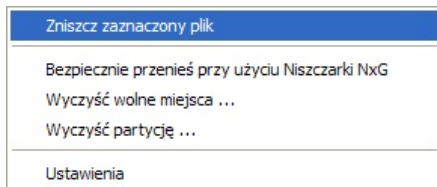
Niszczarka automatycznie integruje się z Koszem systemu Windows. Dzięki temu przejmuje wszystkie dotychczas umieszczone tam pliki i foldery bez potrzeby ponownego ich przenoszenia do modułu Niszczarki. Działanie programu polega na bezpowrotnym usuwaniu danych znajdujących się w niszczarce.

Dzięki zastosowaniu najlepszych na świecie algorytmów odzyskanie usuniętych danych staje się niemożliwe nawet dla specjalistów w dziedzinie odzyskiwania danych.

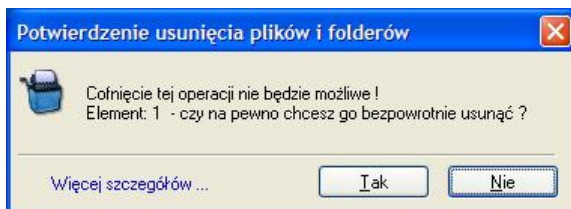


2.1 Usuwanie danych

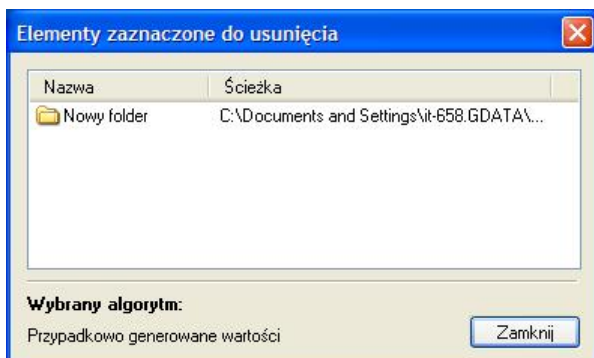
Aby wykonać to w szybki i pewny sposób wystarczy wskazać myszką na wybrany element (plik lub katalog) i kliknąć prawym klawiszem.



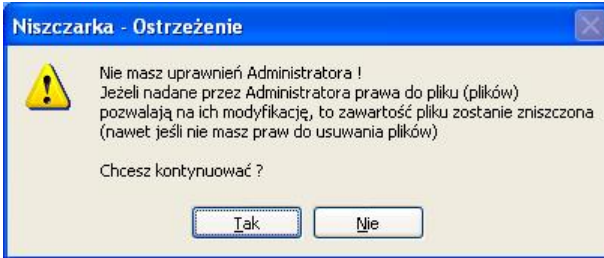
Z menu kontekstowego, które się pojawi wybierz funkcję Niszczarka > Zniszcz zaznaczony plik (folder). Kolejnym etapem jest potwierdzenie usunięcia wybranych elementów.



W oknie Potwierdzenie usunięcia plików istnieje możliwość sprawdzenia listy plików i folderów, które będą bezpowrotnie usunięte. W tym celu kliknij przycisk Więcej szczegółów... W dolnej części okna umieszczona jest informacja na temat algorytmu (metody) która będzie zastosowana podczas niszczenia danych.



W przypadku, gdy użytkownik nie posiada uprawnień administracyjnych do usuwania plików a posiada jedynie możliwość ich modyfikacji wówczas plik zostaje odpowiednio przebudowany i pozostaje w pierwotnej lokalizacji. Jednak odczytanie jego pierwotnej zawartości jest niemożliwe.

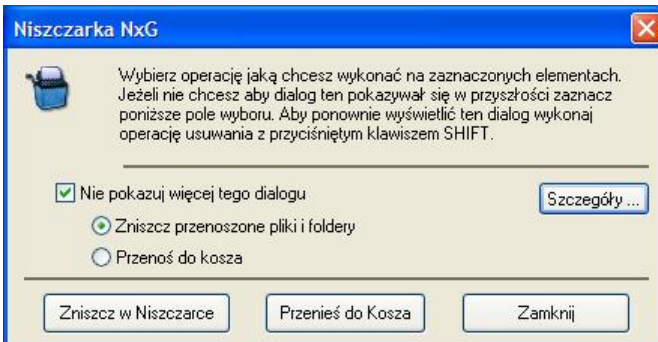


2.2 Usuwanie danych metodą drag & drop

Większość z użytkowników komputerów ważne pliki i katalogi przechowuje na pulpicie swojego systemu operacyjnego.

Usuwanie danych z pulpitu jest najczęściej wykorzystywaną techniką pozbywania się niepotrzebnych, a zarazem ściśle tajnych informacji.

Zaznacz grupę elementów prawym klawiszem i kliknięciem lewym (przytrzymując) aby przeciągnąć je na ikonę lub do otwartego okna Niszczarki. Po wykonaniu tej czynności pojawia się okno umożliwiające wybór następujących opcji:




UWAGA: W przypadku gdy opcja Nie pokazuj więcej tego okna została zaznaczona a użytkownik chce zmienić sposób postępowania z usuwanymi danymi należy podczas przenoszenia pliku/katalogu do Niszczarki przytrzymać

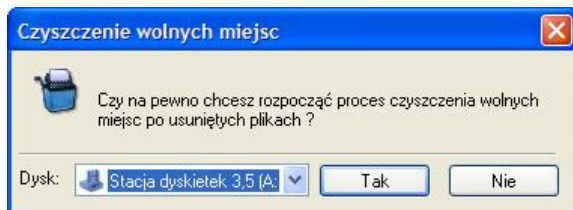
wcisniety klawisz SHIFT.

2.3 Czyszczenie wolnych miejsc

Narzędzie to służy do czyszczenia wolnych miejsc na dysku twardym powstałych w wyniku usuwania danych (plików lub folderów). Działanie polega na zapisaniu pustych miejsc po plikach wartościami wcześniej zdefiniowanymi przez użytkownika. Dzięki temu odzyskanie danych usuniętych w sposób tradycyjny (bez Niszczarki) stanie się niemożliwe nawet dla specjalistów w dziedzinie odzyskiwania danych. Uruchomienie modułu czyszczącego realizowane może być z poziomu programu


poprzez rozwinięcie menu ikony  i wybranie opcji wyczyść wolne miejsca lub z menu kontekstowego ukazującego się po kliknięciu prawym klawiszem myszki na dowolnym pliku lub folderze.

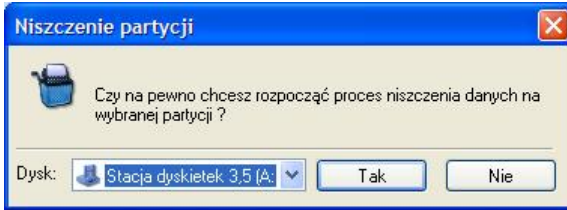
Okno Czyszczenie wolnych miejsc daje możliwość wyboru napędu komputera, który ma być poddany czyszczeniu. Czas trwania tego procesu uzależniony jest od wydajności komputera a także od wielkości (pojemności) wybranego napędu.



2.4 Niszczenie partycji

Opcja niszczenia partycji nie jest dostępna w systemach operacyjnych Windows 98 i ME.

Kliknij w pasku narzędzi okna Niszczarki ikonę , a następnie wybierz polecenie Czyszczenie partycji.



Czyszczenie odbędzie się przy pomocy wybranego algorytmu.

Uwaga: Algorytmy Wartości zdefiniowane przez użytkownika nie może zostać użyty do czyszczenia partycji.

3 Ustawienia

Usuwanie danych w niektórych przypadkach odgrywa bardzo duże znaczenie. Dane o małym znaczeniu mogą być usuwane mniej zaawansowanymi technikami, zaś dane ściśle tajne technikami gwarantującymi 100% zniszczenie.

W tym celu użytkownik ma możliwość wyboru algorytmu, według którego będą niszczone informacje. Aby przejść do okna ustawień należy uruchomić z menu Start > (Wszystkie) Programy > G DATA Software > Niszczarka polecenie Ustawienia Niszczarki.

Można też należy uruchomić Niszczarkę dwukrotnie klikając ikonę znajdującą się



na pulpicie i wybrać z paska narzędzi ikonę

Wybór algorytmu odbywa się poprzez rozwinięcie menu i zaznaczenie odpowiedniej metody. W zależności od rodzaju algorytmu uaktywniają się dodatkowe funkcje, czyli Ilość przejść algorytmu i Dodatkowe ustawienia. Opis poszczególnych metod niszczenia danych znajduje się w rozdziałach:

[Algorytm Gutmanna](#) ⁹

[Przypadkowo generowane wartości](#) ⁹

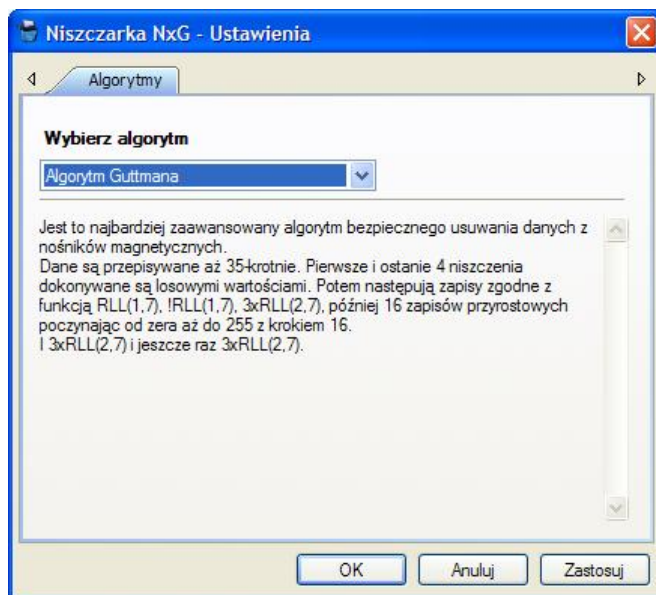
[US DoD 5220.22-M \(8-306 / E / C / E\)](#) ¹⁰

[US DoD 5220.22-M \(8-306 / E\)](#) ¹¹

[Wartość użytkownika](#) ¹²

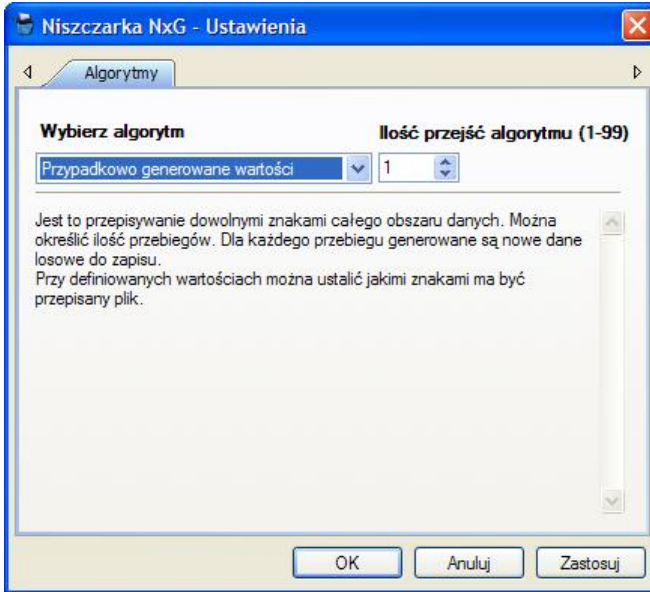
3.1 Algorytm Guttmanna

Jest to najbardziej zaawansowany algorytm bezpiecznego usuwania danych z nośników magnetycznych. Dane są przepisywane aż 35-krotnie. Pierwsze i ostatnie 4 niszczenia dokonywane są losowymi wartościami. Potem następują zapisy zgodne z funkcją $RLL(1,7)$, $!RLL(1,7)$, $3xRLL(2,7)$, później 16 zapisów przyrostowych poczynając od zera aż do 255 z krokiem 16. Dalej $3xRLL(2,7)$ i jeszcze raz $3xRLL(2,7)$.



3.2 Przypadkowo generowane wartości

Jest to przepisywanie dowolnymi znakami całego obszaru danych. Można określić ilość przebiegów. Dla każdego przebiegu generowane są nowe dane losowe do zapisu. Przy definiowaniu wartości można ustalić jakimi znakami ma być przepisywany plik.



3.3 US DoD 5220.22-M (8-306/E/C/E)

Ten sposób usuwania danych został zatwierdzony przez Amerykański Departament Obrony (Department of Defence - DoD). Dokładny opis tego standardu usuwania (niszczenia) danych jest zawarty w dokumencie DoD 5220.22-M / NISPOM 8-306.

"Overwrite all addressable locations with a character, its complement, then a random character and verify", czyli nadpisanie wszystkich danych dowolnym znakiem, później jego dopełnieniem, a na koncu losowym znakiem.

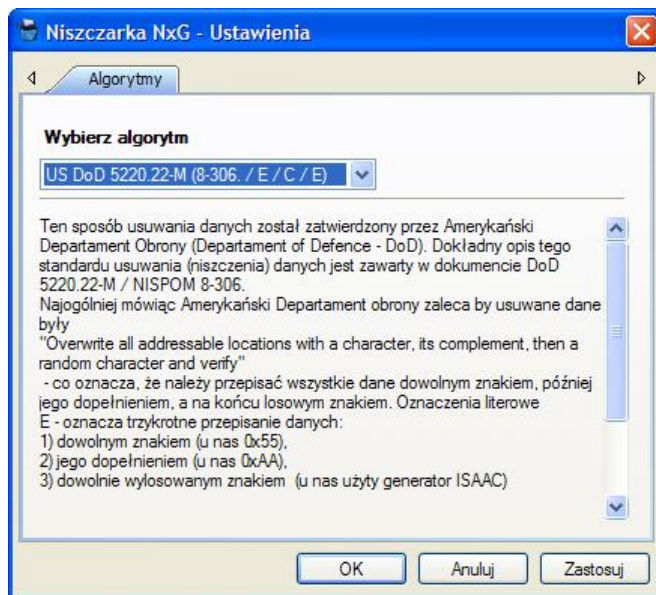
Oznaczenia literowe:

E - oznacza trzykrotne przepisanie danych:

- 1) dowolnym znakiem (u nas 0x55),
- 2) jego dopełnieniem (u nas 0xAA),
- 3) dowolnie wylosowanym znakiem (u nas użyty generator ISAAC)

C - oznacza 1 przebieg dowolnie wylosowanym znakiem, u nas w algorytmie ECE jest to 0 (ZERO)

Algorytm US DoD 5220.22-M (8-306/E/C/E) - dane są przepisywane 7-krotnie procedura E, C i znów E.



3.4 US DoD 5220.22-M (8-306/E)

Ten sposób usuwania danych został zatwierdzony przez Amerykański Departament Obrony (Department of Defence - DoD). Dokładny opis tego standardu usuwania (niszczenia) danych jest zawarty w dokumencie DoD 5220.22-M / NISPOM 8-306.

"Overwrite all addressable locations with a character, its complement, then a random character and verify", czyli należy nadpisać wszystkie dane dowolnym znakiem, później jego dopełnieniem, a na końcu losowym znakiem.

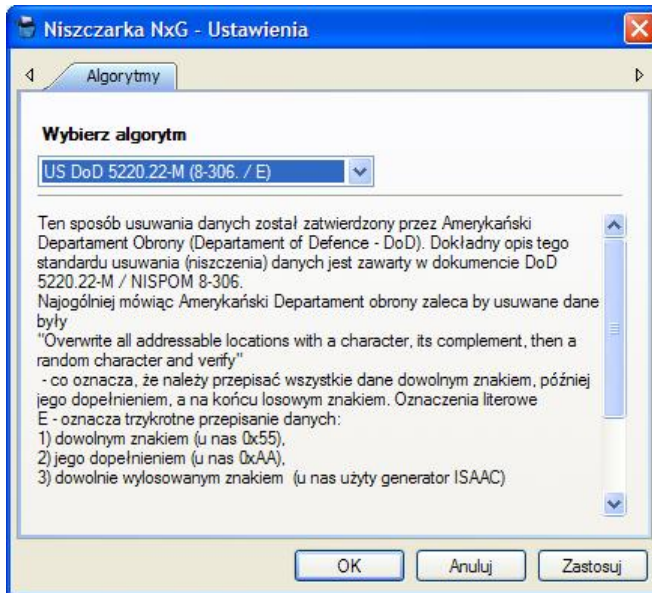
Oznaczenia literowe:

E - oznacza trzykrotne przepisanie danych:

- 1) dowolnym znakiem (u nas 0x55),
- 2) jego dopełnieniem (u nas 0xAA),
- 3) dowolnie wylosowanym znakiem (u nas zastosowany został generator

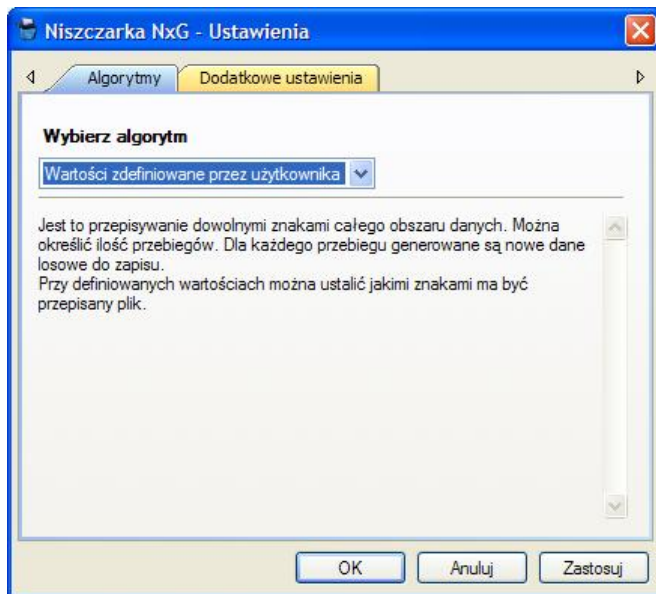
ISAAC)

Algorytm US DoD 5220.22-M (8-306/E) - dane sa przepisywane 3-krotnie, zgodnie z procedura dla litery E.



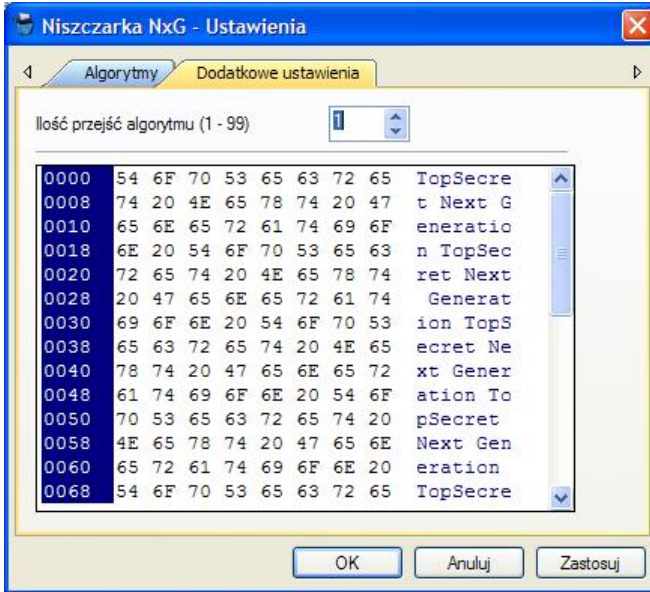
3.5 Wartości użytkownika

Jest to przepisywanie dowolnymi znakami całego obszaru danych. Można określić ilość przebiegów. Dla każdego przebiegu generowane są nowe dane losowo do zapisu. Przy definiowanych wartościach można ustalić jakimi znakami ma być przepisywany plik.



Dodatkowe ustawienia

Umożliwiają ustawienie wartości jakimi będzie przepisany plik. Wybór ten polega na ustawieniu kursora w wybranej lokalizacji i wprowadzeniu dowolnej długości ciągu cyfr. Można także modyfikować ilość przebiegów algorytmu.



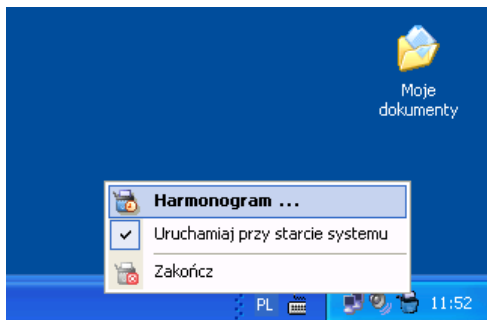
4 Harmonogram

Moduł Harmonogram w programie Niszczarka Next Generation umożliwia niszczenie danych w sposób zaplanowany, w określonym czasie i w określony sposób zgodnie z ustawieniami zdefiniowanymi przez użytkownika.

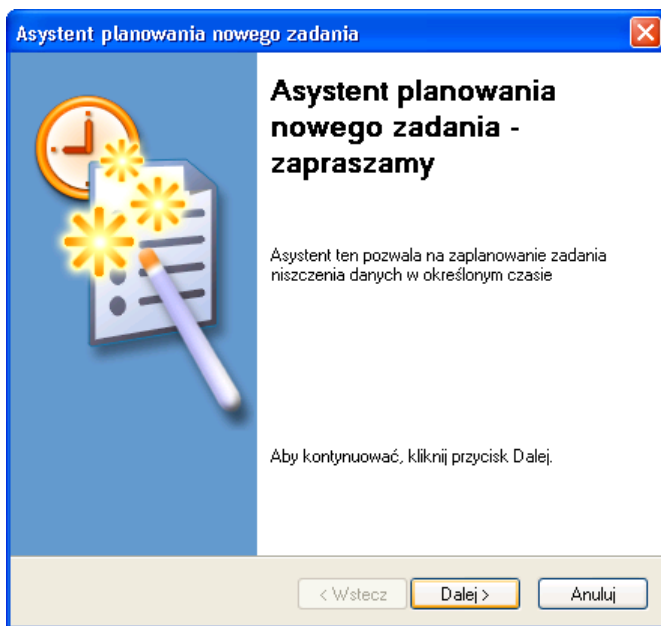
Harmonogram umożliwia niszczenie danych znajdujących się w folderze plików tymczasowych, folderze internetowych plików tymczasowych, folderze plików cookie, folderze historii, folderze kosza oraz w folderze zdefiniowanym przez użytkownika.

W Harmonogramie można zniszczyć dane za pomocą wszystkich algorytmów dostępnych w programie. Ustawienia te dotyczą zarówno folderów jak i pojedynczych plików. Dane można niszczyć w cyklach dziennych, tygodniowych, miesięcznych i rocznych, z określeniem dokładnej daty i godziny rozpoczęcia oraz zakończenia zadania.

Aby otworzyć Harmonogram Niszczarki, kliknij dwukrotnie ikonę Niszczarki w zasobniku systemowym Windows lub kliknij ją prawym przyciskiem myszki, a następnie wybierz Harmonogram.



Jesli w Harmonogramie nie ma jeszcze zdefiniowanego zadania wlaczy sie Asystent planowania nowego zadania, który przeprowadzi uzytkownika przez caly proces jego tworzenia.

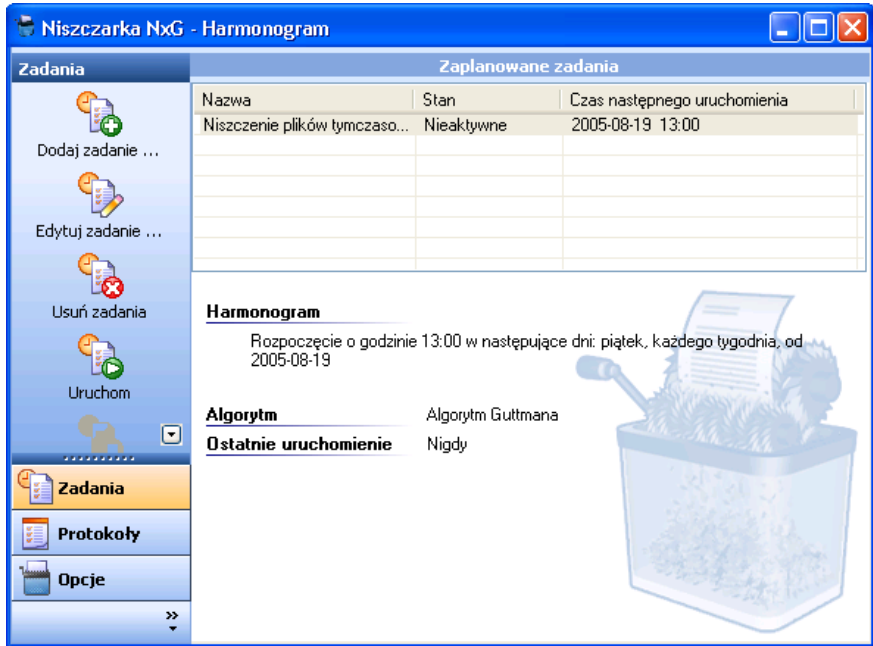


W kolejnych oknach Asystenta planowania nowego zadania mozesz wybrac operacje do przeprowadzenia takie jak:

- niszczenie plików w folderze plików tymczasowych, internetowych plików

- tymczasowych, plików cookie, historii, kosza oraz w zdefiniowanych folderach
- wybór algorytmu jaki zostanie użyty do zniszczenia wybranych danych z określeniem ilości przebiegów i znakami, jakimi zostanie nadpisany niszczonego obszar
- czas i częstotliwość wykonania zadania.

Po zdefiniowaniu wszystkich niezbędnych opcji, Asystent planowania nowego zadania zostanie zamknięty, a zadanie pojawi się w Harmonogramie zadań Niszczarki.

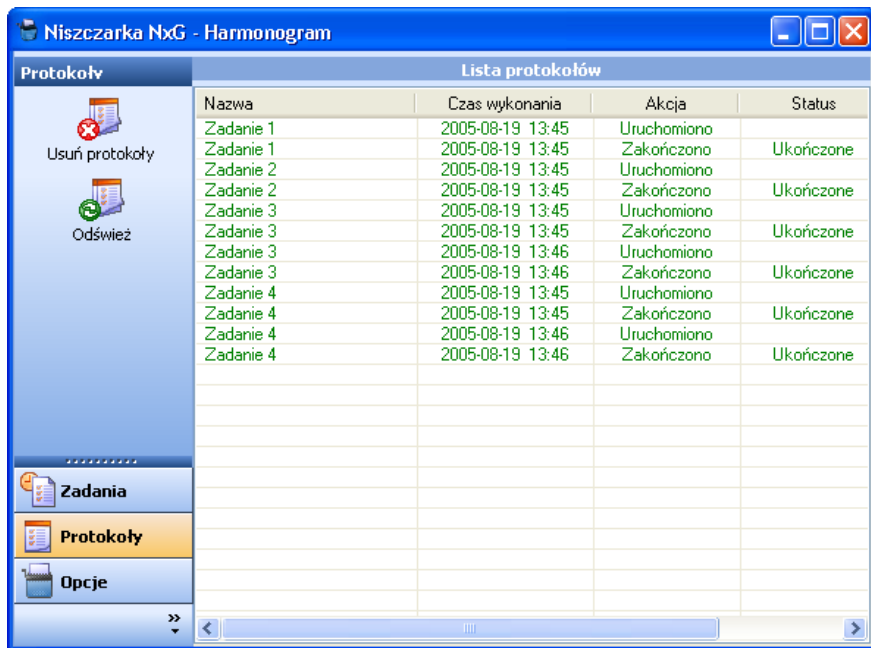


Przyciski dostępne w module Harmonogramu:

Dodaj zadanie - dodaje nowe zadanie do Harmonogramu,
Edytuj zadanie - modyfikuje ustawienia zadania już wprowadzonego do Harmonogramu

Uruchom - uruchamia je po uprzednim podświetleniu zadania wprowadzonego do Harmonogramu

Historia wykonanych operacji jest dostępna po wybraniu przycisku Protokoły.



Nazwa	Czas wykonania	Akcja	Status
Zadanie 1	2005-08-19 13:45	Uruchomiono	
Zadanie 1	2005-08-19 13:45	Zakończono	Ukończone
Zadanie 2	2005-08-19 13:45	Uruchomiono	
Zadanie 2	2005-08-19 13:45	Zakończono	Ukończone
Zadanie 3	2005-08-19 13:45	Uruchomiono	
Zadanie 3	2005-08-19 13:45	Zakończono	Ukończone
Zadanie 3	2005-08-19 13:46	Uruchomiono	
Zadanie 3	2005-08-19 13:46	Zakończono	Ukończone
Zadanie 4	2005-08-19 13:45	Uruchomiono	
Zadanie 4	2005-08-19 13:45	Zakończono	Ukończone
Zadanie 4	2005-08-19 13:46	Uruchomiono	
Zadanie 4	2005-08-19 13:46	Zakończono	Ukończone